



Ks. Sławomir Kostrzewa

# ODEBRAĆ DZIECIOM NIEWINNOŚĆ?







Logo Monster High – producenta zabawek, kreskówek, odzieży (Mattel). Ukazuje trupa czaszkę z różową kokardką. Jest to symbol śmierci, która wchodzi w świat dzieci i go przeobraża. Czaszka jest także symbolem powszechnie używanym przez satanistyczne sekty. W tle – symbole zniewolenia, np. kajdany, symbole okultystyczne – węże, nietoperze.

# Zabawki postmodernizmu

Szkodzą dzieciom, ponieważ

1. Niszczą dusze dzieci - bohaterami dla dzieci stają postaci np. sprzeciwiające się Bogu i walczące z Nim, odrzucające lub wyśmiewające wartości chrześcijańskie (np. seria kreskówek „Włatcy Móch”, „Miasteczko South Park”), ukazujące świat magii, satanizmu jako atrakcyjny i pozytywny (seria Harry Potter, seria Monster High)

# Włatcy móch



Cmentarz jako przestrzeń zabawy?

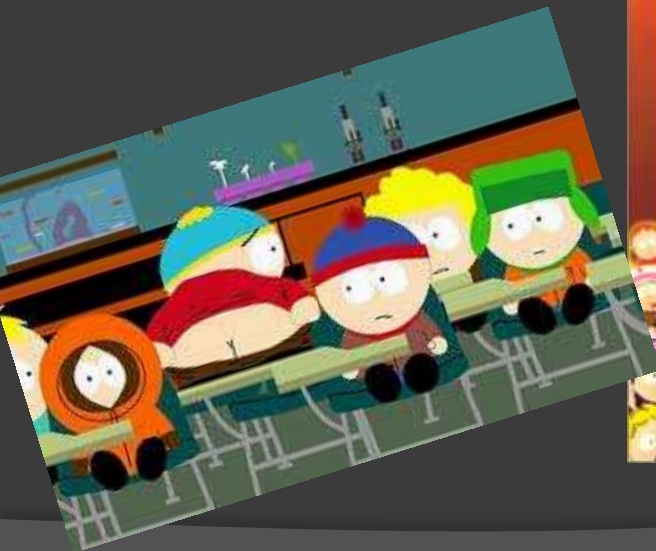


Przedstawianie nauczycieli, osób duchownych, autorytetów w sposób niepoważny, groteskowy

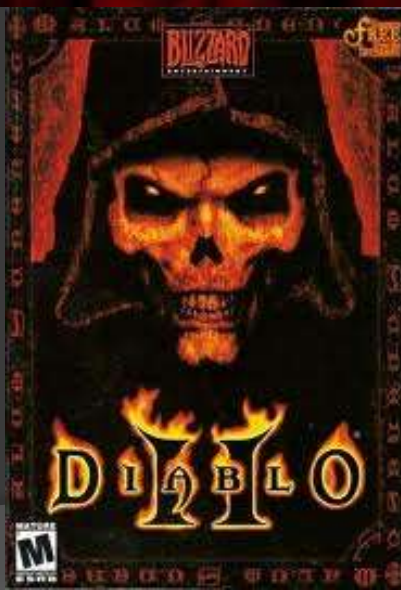
- Postaci szatana, diabłów, upiórów przedstawiane są w sposób niewinny. Szatan kreowany jest na postać pozytywną. Ma być przyjacielem dziecka, maskotką, nie może budzić lęku i grozy, przychodzi dzieciom na pomoc, gdy się go przyzywa. Przejmuje zadania i cechy zarezerwowane dotychczas tylko dla postaci ze świata dobra. Dziecko wzrasta w przekonaniu, że nie należy się lękać szatana ani potępienia.



# Miasteczko South Park



# Demoniczne gry komputerowe

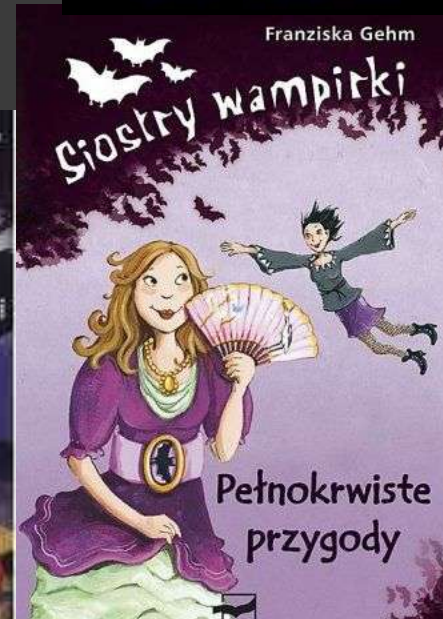
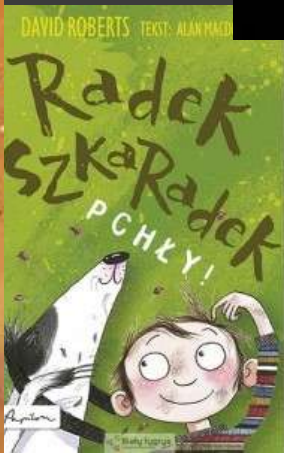
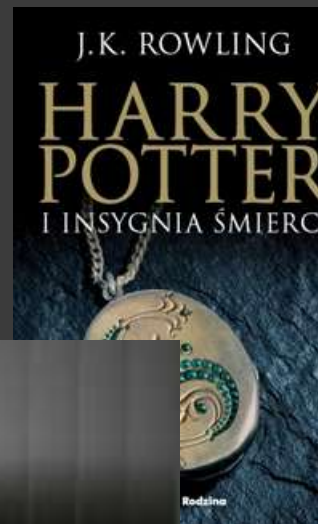
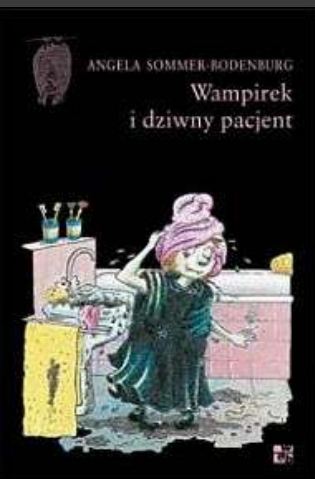




- W demonicznych grach komputerowych, gracz wciela się w postać, która musi „współpracować” z siłami ciemności, aby „zdobywać kolejne punkty”. Fabuła gier konstruowana jest w sposób przypominający zdobywanie kolejnych „stopni wtajemniczenia” charakterystycznego dla sekt satanistycznych. By rozpocząć grę, trzeba „podpisać pakt”. Zadania stojące przed bohaterami gry to kalki działań stricte satanistycznych (profanowanie świątyń, cmentarzy, niszczenie świętych, chrześcijańskich symboli, posługiwanie się zaklęciami, magią, okultyzmem).



# Książki – kult ciemności, zła, magii, okultyzmu



- Książki, odwołujące się do magii, ciemności, satanizmu w istocie stają się szkołą okultyzmu. U dziecka stwarzają przeświadczenie, że świat ciemności jest pozytywny, a współpraca z demonami jest jedyną drogą wybicia się ponad przeciętność (Harry Potter). Dodatkowo, w książkach tych pojawiają się prawdziwe zaklęcia stosowane w czarnej magii i dosłowne cytaty z „Biblii szatana” („Harry Potter”)

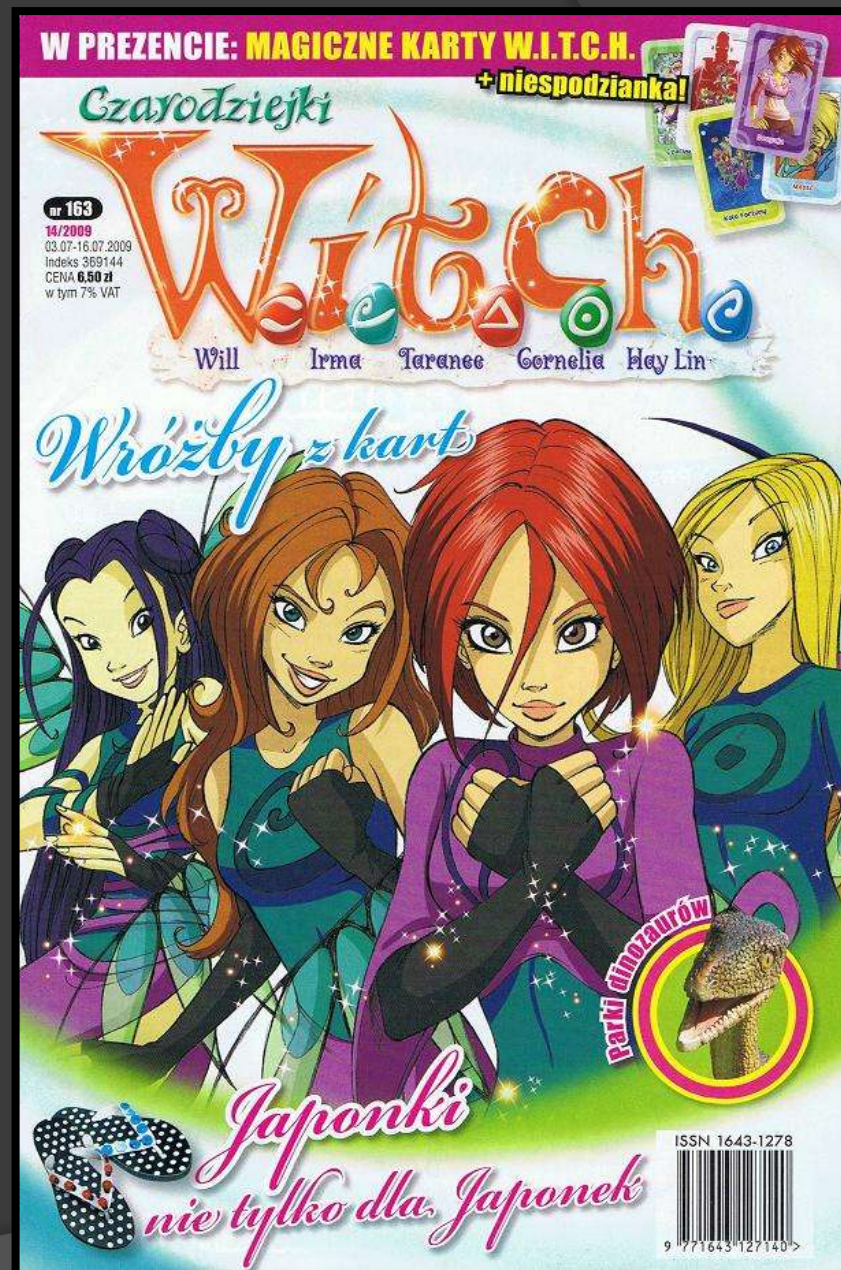


# Saga „Zmierzch”

- Pod przykrywką historii o miłości wampira do nastolatki: propagowanie wampiryzmu, kult śmierci, ciemności, inicjacja para-satanistyczna (istotny element- rytualne spożywanie ludzkiej krwi)



Zdaniem księży egzorcystów, szczególnie niebezpieczne są kolorowe magazyny dla dzieci, propagujące wśród najmłodszych czary i magię. Jak twierdzą, są to swoiste „przedszkola okultyzmu”, które realnie mogą otwierać dzieci na świat demonów. Wychowawcy ponadto zauważają, że wśród dzieci czytających tego rodzaju wydawnictwa, rodzi się przeświadczenie, że nie trzeba wkładać wysiłku w wieloletnią naukę, gdyż pewne umiejętności można nabyć przez nadprzyrodzone techniki magiczne. Nie trzeba też ponosić odpowiedzialności za swoje czyny, gdyż przyszłość jest niezależna od nas, jest zapisana w gwiazdach.



# Hello Kitty

- Ikaka Shimizu, twórca najbardziej popularnej maskotki na świecie, stworzył postać Hello Kitty jako dziękczynienie szatanowi za rzekomą pomoc w uzdrowieniu jego 14-letniej córki z raka jamy ustnej.



# Hello Kitty jako element kart tarota



Pentagram, symbol satanistyczny

# Hello Kitty częścią symboliki śmierci





# Lucyferyczny ślub



# Idolatria





# Hello Kitty jako element porno-biznesu

– oswajanie dzieci z porno przemysłem,  
seksualizacja dzieci



Wibrator dla nastolatek(?)

# Małgorzata Więczkowska

- „Jeszcze do niedawna dzieci do 12 roku życia były w tzw. latencji, czyli w uśpieniu, jeśli chodzi o sferę seksualną. A dzisiaj właściwie od przedszkola jest ona w nich permanentnie rozbudzana przez obrazy, przedmioty, zabawki, które ukazują wadliwe wzorce zachowań seksualnych”.

# My Little Pony czyli osvajanie dzieci z symboliką New Age

- W kucykach od 4 generacji (od 2010 r.) dostrzec można symbolikę New Age: niewinny kucyk przeobraża się w jednorożca – symbol ruchu New Age, ale także Antychrysta, którego księga Daniela określa jako „mały róg”. Liczne odwołania do symboliki mitologicznej, ideologii New Age i satanistycznej.





pentagram

Niewinne kucyki?

# Jednorožec jako symbol antychrysta





# Pokemony i okultyzm

- ◉ Nazwa pokemony pochodzi od słów „pocket monster” – kieszonkowe potwory.



# Wzorce zachowania?

- **Ash Kethiim** (chłopiec) jest jednym z głównych bohaterów. Opisany jest jako "energiczny i zdecydowany dziesięciolatek... nieco zbyt rezolutny". Ma on **obsesję** chwytania Pokemonów i **kieruje nim żądza** "stania się największym na świecie Mistrzem Pokemonów". Jak mantra pojawia się zdanie pokemonowych bajek: **Muszę mieć je wszystkie!** Podsyca pragnienie, by mieć więcej kart, gier, zabawek, gadżetów i komiksów Pokemona.
- **Mista** . Jest ona opisana jako "twardogłowa i uparta"... stale kłócąca się z Ashem...
- **Brock**, który określony jest jako typ *hormonalny*. Jego fascynacja płcią przeciwną czasem wplątuje jego samego, lub całą grupę w porządne tarapaty.
- **Garego**, trenera Pokemonów. Jest on "prawdziwym błaznem... egocentryczny, mściwy i przykry w kontaktach z ludźmi".
- **Jassie i James**: "Przygotuj się na kłopoty... będą podwójne... Jessie, James... są tajemniczym i złym gangiem, który pragnie ukraść wszystkie rzadkie Pokemony". **Jassie i James** są zarozumiali, idący za modą i chętni, by ubierać się jak płeć przeciwna".



Symbol złego oka, uznawany przez satanistów jako znak Lucyfera



Pentagram, symbol satanizmu, źródłem niezwyciężonej mocy dla bohatera

# Doktryna okultyzmu - psychiczne moce?

- *„Noś swojego Pokemona ze sobą, a będziesz gotów na wszystko! Masz moc w swoich rękach, więc używaj jej!„*
- *"Płacząca ślicznotka - Liść jak brzytwa":  
Pluje ona trującym proszkiem, by unieruchomić wroga, a następnie wykańcza go spryskując kwasem...*



# Monster High



- Promocji zabawek z serii Monster High towarzyszy teledysk. Warto zwrócić szczególną uwagę na symboliczny tekst piosenki. *Przewrotny styl masz, tajemniczą wciąż grasz* - w tych słowach ukrywa się sugestia, że młody człowiek utożsamia się ze stylem życia opartym na kłamstwie i dwulicowości. Jezus Chrystus poucza, że ojcem kłamstwa jest szatan. Wybór takiego stylu życia oznacza wybór stylu preferowanego przez samego szatana. Życie młodego człowieka ma być oparte na grze, zwodzeniu, manipulacji. *Czas upiorów trwa* - śpiewa dalej Ewa Farna. *Upiór* to synonim słowa demon, szatan, upadła dusza. Te słowa brzmią jak manifest: rozpoczął się czas królowania szatana, duchów upadłych.

- Kolejne słowa z refrenu: *Monster High dla upiórów raj* oznaczają, iż świat Monster High stanowi przestrzeń królowania demona i spotkania z nim. *Wiele ma wad upiorny ten skład to tak samo jak każdy z nas* - ten wers informuje, iż złe duchy są świadome własnej upadłej natury. Sugeruje jednak, że *tak samo jak każdy z nas* - każdy człowiek kryje w sobie cząstkę upadłej natury. Zdanie to ma charakter pozytywny, a więc młody człowiek powinien zaakceptować tę demoniczną cząstkę własnej osobowości; co więcej, zachowanie tej cząstki gwarantuje "bycie normalnym" i sukces: *doceń to, co w sobie masz, odmiennością się zdobywa świat*. Słowa te można uznać jako promocję wszelkiego rodzaju dewiacji i odrzucenie tzw. normalności.

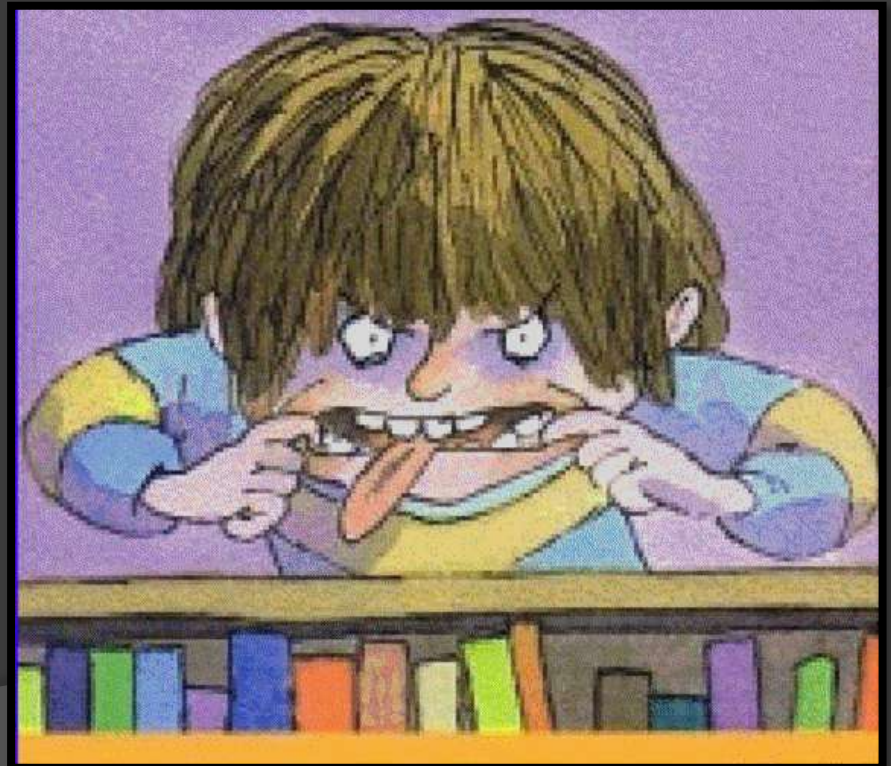


# Laleczki woodoo jako breloczki

- Przedmioty związane z woodoo należą do najbardziej niebezpiecznych narzędzi, za pomocą których, przy udziale demonów, zadaje się ludziom ból na odległość. Dziś do sklepów trafiają laleczki woodoo w wersjach dla dzieci...



- Niektóre książki niszczą zdolność odróżniania dobra od zła, zabijają sumienie – zabawki, w których bardziej atrakcyjnym bohaterem staje się tzw. czarny charakter, morderca, złodziej, niegrzeczne dziecko (seria książek „Koszmarny Karolek”); zabawki, kreskówki lub książki, w których zło okazuje się dobrem, a dobro złem („Harry Potter” itp.)

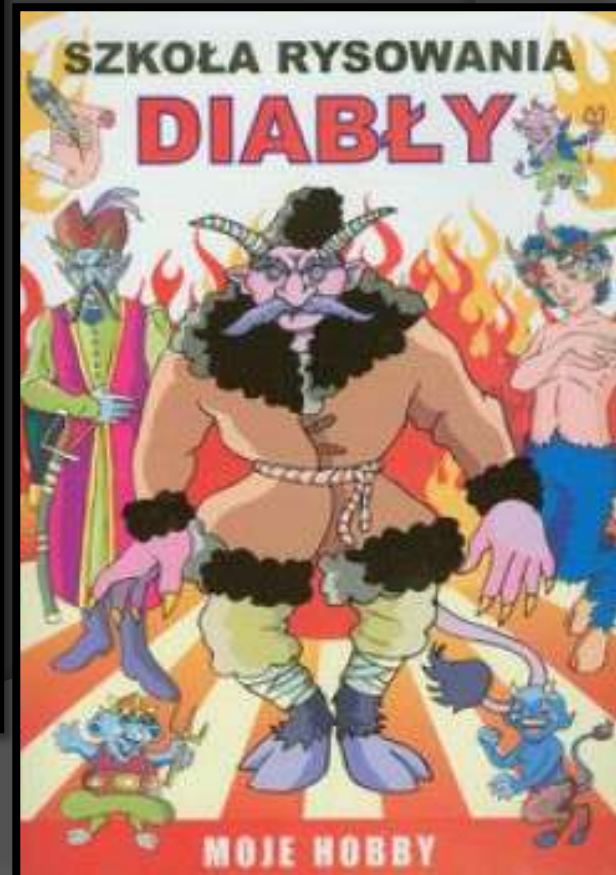
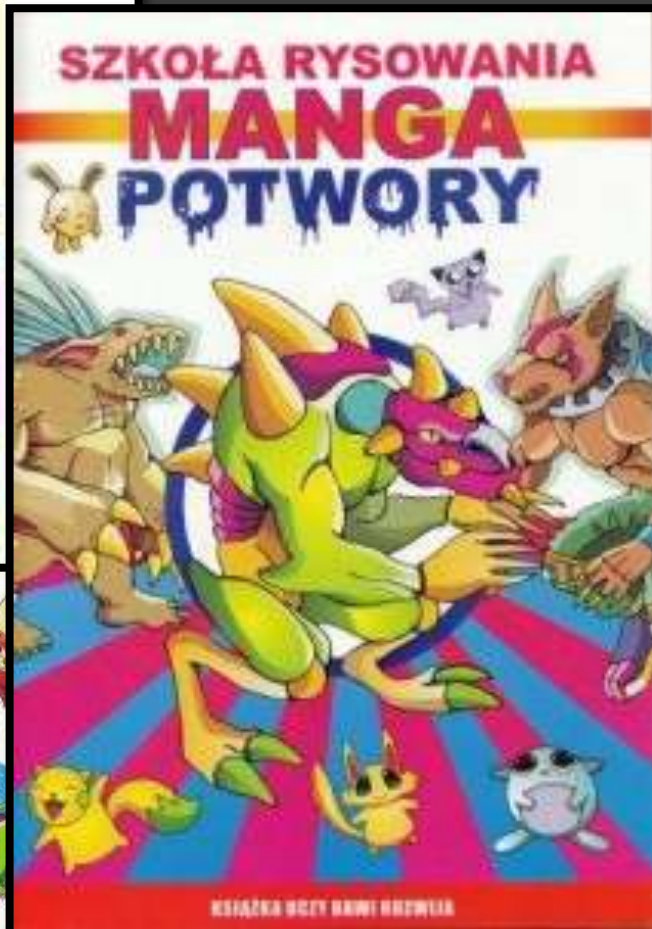
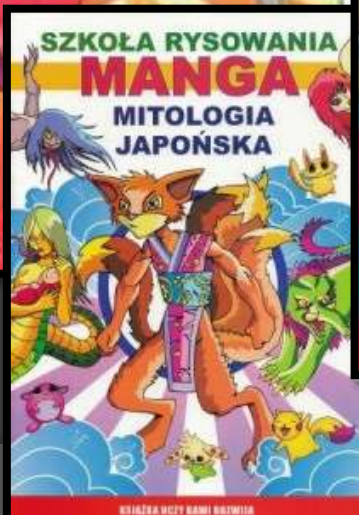
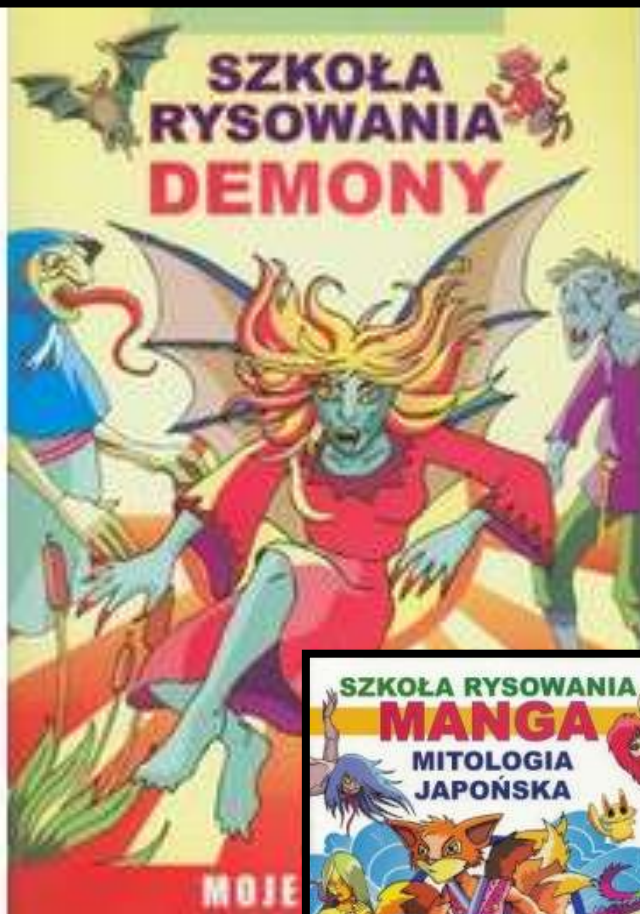


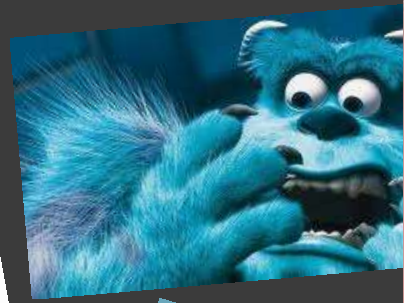


# Seria rysowanki

- Praktyczny samouczek rysowania demonów.
- Znajdziesz tu wskazówki, jak w 3 krokach narysować: Południcę, Planetnika, Zmore, Rusałkę, Topielca czy Strzygę.
- Przy każdym demonie podano krótką historię pochodzenia danego demonu.
- Wydanie w pełnym kolorze.

Autor: Mateusz Jagielski  
Rok wydania: 2011  
Liczba stron: 32  
Format i oprawa: 210 x 300 mm, miękka  
ISBN: 978-83-7774-197-9





# Anime - japońskie kreskówki

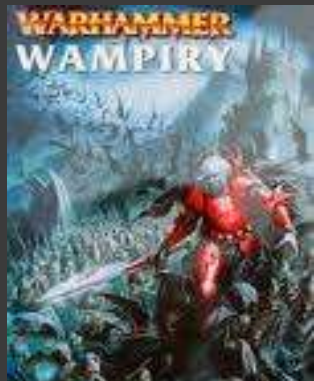
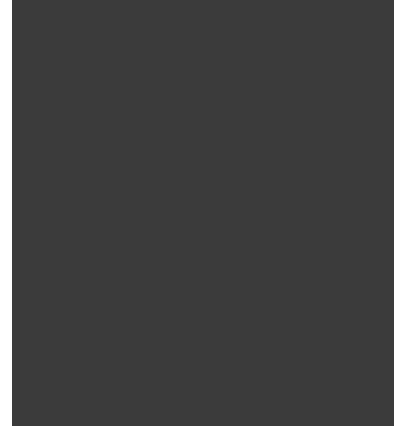
## Promocja erotyki, homoseksualizmu, elementy pornografii



- 4. Niszczą zdolność do współczucia – zabawki, których istotą rozrywki staje się zadawanie cierpienia, bólu innym lub uszkodzenie (np. zabawki z serii „Śmierdziele”, Monster High)



- ⦿ Niszczą wrażliwość estetyczną dziecka, czyli wrażliwość na to co jest piękne, a co jest brzydkie. Pokoje dzieci, zaśmiecają zabawki i książeczki w nieprzyjemnych kolorach, „straszydła” rodem z horrorów, nekrogadżety, których rolą jest przyzwyczajanie dzieci do estetyki zła, piekła.

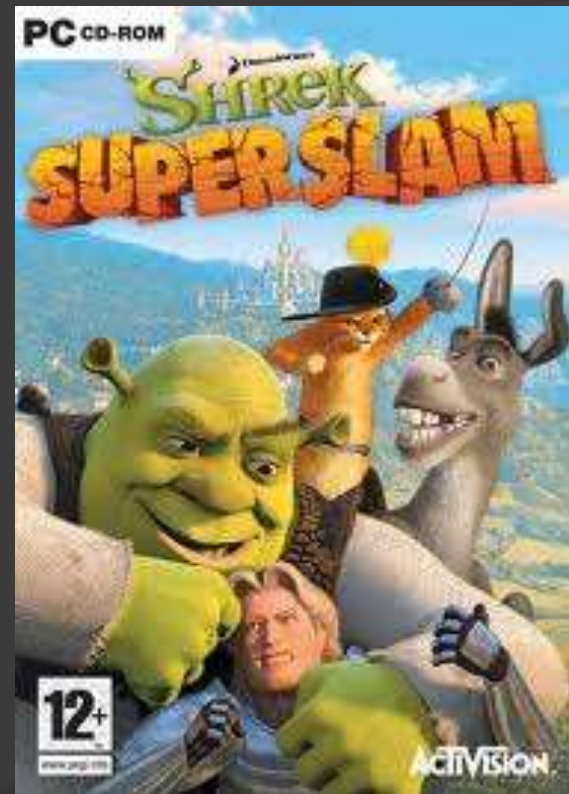


# Brzydkie obrazy – brzydkie dzieci

- Cecha charakterystyczna – kult brzydoty.
- Książki, kreskówki, ilustracje rysowane są grubą kreską, złe zestawienia kolorów, zdeformowane, szpetne postaci, agresywne ilustracje



- Ukazywanie zachowań chamskich i grubiańskich jako społecznie akceptowanych i pozytywnych (np. Shrek)





# Ubrania

- Pojawiają się na nich motywy z popkultury bądź usiłują ją naśladować. Efekt: ubrania z motywami demonicznymi, okultystycznymi, promujące narkomanię, ubrania podkreślające seksualność



(„tania prostytutka”)



# Żywność



## ◎ Efekty:

- Redukcja człowieka do ciała (skrajny materializm)
- Redukcja człowieka do prymitywnych instynktów
- Brak inicjatywy, pomysłowości, inwencji u dzieci
- Apatia, nieustanne szukanie nowych doznań, ciągle niezadowolenie mimo posiadania wielu zabawek („szybko się nudzą”)
- Uzależnienia
- Depresje, zniewolenia, utrata wiary
- Próby samobójcze



# Jerry Oppenheimer

- Jerry Oppenheimer o życiu Jacka Ryana, twórcy lalek Barbie:

„Gdy Jack mówił o tworzeniu lalek Barbie, czułem się, jakbym słuchał opowieści o jakimś seksualnym incydencie, opowiedanej przez zboczeńca”.

Według opinii wielu znajomych Jacka Ryana, ów projektant firmy Mattel „wprost nurzał się w wyszukanej rozpuście”.

**WNIOSEK:** O jakości i walorach edukacyjno-estetycznych współczesnych zabawek decydują często ludzie zdemoralizowani i zdegenerowani.

- Stworzone również w warsztatach firmy Mattel bohaterki Monster High (Frankie Stein, Draculaura, Clawdeen Wolf, Lagoona Blue, Ghoulia Yelps) promują estetykę nekro-seksapilu: choć wydają się przynależać do świata zombie, ubierają się i chodzą jak modelki, noszą obcisłe ubrania, bardzo krótkie spódniczki, nienaturalnie wysokie obcasy. O ile zabawki "dawnego porządku" - wózki, lalki- niemowlęta itp. przygotowywały dzieci do właściwego podejmowania ról społecznych (np. macierzyństwa), o tyle zabawki ery liberalizmu ograniczają dzieci do dylematów jak lepiej, atrakcyjniej i bardziej seksownie wyglądać.



# Chrystus zwyciężył zło!

- Dlaczego współczesna cywilizacja śmierci uderza w niewinność dzieci? Odpowiedź możemy znaleźć w słowach Jezusa: "*Pozwólcie dzieciom przychodzić do Mnie i nie przeszkadzajcie im: do takich bowiem należy królestwo Boże*" (Łk 18, 16). Jeśli człowiek został stworzony na Boży obraz i podobieństwo, to właśnie dzieci, przez niewinność i wolność od grzechu ciężkiego, najpełniej noszą w sobie pierwotne piękno obrazu Bożego. Władca tego świata, szatan, nie może znieść czystości dzieci, dlatego przez oddanych mu ludzi, stowarzyszenia i systemy filozoficzno-kulturalne, pragnie rozprawić się z tym niemal ostatnim bastionem Boga. Czy wojna o dusze dzieci została przez nas przegrana? Nie! Zwycięzcą jest Jezus Chrystus.



- Choć mamy świadomość, jak bardzo zły duch atakuje czystość i niewinność dzieci i młodzieży, wiemy, że nasze zwycięstwo jest w Chrystusie. Pamiętamy także słowa zapisane w Ewangelii: mścicielem grzechów dokonywanych wobec dzieci będzie sam Bóg: "Niepodobna, żeby nie przyszły zgorszenia; lecz biada temu, przez którego przychodzą. Byłoby lepiej dla niego, gdyby kamień młyński zawieszono mu u szyi i wrzucono go w morze, niż żeby miał być powodem grzechu jednego z tych małych. Uważajcie na siebie!" (Łk 17,1-2). Rodzice, którzy pragną uchronić niewinność swoich dzieci, powinni z jeszcze większą troską, miłością i wiarą oddawać je pod opiekę Miłosierdzia Bożego i Matki Bożej, a także uczyć je mądrze korzystać z dóbr tego świata, polecając unikać wszystkiego, co ma choćby pozór zła (por. 1Tes 5,22).



# Nie bądź obojętny!

- Zgłaszaj przypadki atakowania niewinności dzieci – w bajkach, przemyśle rozrywkowym, mediach i reklamie: Stowarzyszenie Twoja Sprawa [www.twojasprawa.org.pl](http://www.twojasprawa.org.pl)
- Różaniec rodziców za dzieci: [www.rozaniecrodzicow.pl](http://www.rozaniecrodzicow.pl)



„Unikajcie wszystkiego, co ma choćby pozór zła”  
(1Tes 5)

Autor prezentacji:

ks. Sławomir Kostrzewa

Absolwent kulturoznawstwa i teologii UAM Poznań

kostrzewa.s@gmail.com